**Содержание**

Введение…………………………………….……….……………………..………..….4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 2-40 01 01.33.41.06.24 ПЗ

Разраб.

Дашкевич

Пров.

Шатова

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Змейка»

Стадия

Листов

УО ГГПК

1 Анализ задачи .…………………………………………………………………..……6

1.1 Постановка задачи………………………………………………………………….6

1.2 Инструменты разработки…………………………………………………………..7

1.3 Требования к приложению……………………………………………………..….7

2 Проектирование задачи………………………………………………………..……..9

2.1 Организация данных…………………………………………………………..……9

2.2 Процессы……………………………………………………………………..……..9

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………………..…..10

3 Реализация…………………………………………………………………………...14

3.1 Структура программы………………………………………………………..…...14

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя…………………..14

3.1.2 Описание использованных компонентов……………………………………...19

3.2 Спецификация программы…….……………………………………………..…...20

4 Тестирование….………………………………………………………………..……22

5 Применение………………………………………………………………………….24

5.1 Общие сведения о программном продукте……………………………………...24

5.2 Инсталляция……………………………………………………………………….24

5.3 Выполнения программы………………………………………………………….25

5.3.1 Запуск программы………………………………………………………………25

5.3.2 Инструкция по работе с программой…………………………………………..26

5.3.3 Использование системы справочной информации…………………………...28

Заключение ……………………………………………………………………………29

Список использованных источников………………………………………………...31

Приложение А Листинг программы ………………………………………………...32